

СЛАВА СЕНАТОРОВ

ПРОДУКТОВЫЙ ДИЗАЙНЕР

Продуктовый дизайнер, специализирующийся на сложных системах, понятном онбординге и продуктовых сценариях с высокой ценой ошибки.

Работаю над продуктами, в которых пользователям важно понимать, оценивать и доверять сложной функциональности до совершения действия. Большая часть моей работы связана со снижением когнитивной нагрузки, улучшением активации и упрощением взаимодействия с высоконагруженными интерфейсами.

Есть опыт работы с fintech, crypto, SaaS, creator economy и B2B-продуктами. Комфортно работаю с продуктовой стратегией, исследованиями, метриками, дизайн-системами и кросс-функциональным взаимодействием.

Контактная информация

Сайт (портфолио): slavasenatorov.com

Почта: senatorov.slk@gmail.com

LinkedIn: linkedin.com/in/viacheslav-senatorov

Опыт работы

Antitreningi — Продуктовый Дизайнер | 2023 — Настоящее время

Крупная SaaS-платформа для онлайн-школ и образовательного бизнеса

Обязанности:

- Спроектировал и запустил платежный модуль платформы
- Создал и масштабировал дизайн-систему и библиотеку компонентов
- Переработал значительную часть интерфейсов для повышения консистентности и масштабируемости
- Плотно взаимодействовал с разработчиками и стейкхолдерами при улучшении продукта
- Участвовал в развитии внутренних продуктовых процессов и UX-консистентности

Ключевые результаты:

- Перевел 30% клиентов на новый платежный модуль, что принесло компании дополнительную прибыль с комиссий
- Создал библиотеку компонентов, используемую во всем продукте
- Сократил время разработки новых экранов до 2 раз за счет стандартизации дизайн-системы

Defihelper — Продуктовый Дизайнер | 2021 — 2023

Платформа для отслеживания криптопортфеля и автоматизации инвестиций

Обязанности:

- Проектировал интерфейсы управления портфелем и инвестиционной автоматизации
- Работал над онбордингом, структурой лендинга и сложными финансовыми сценариями
- Проводил интервью с пользователями и анализировал heatmap-данные

Создавал интерактивные прототипы и тестировал гипотезы онбординга
Улучшал понятность и доступность интерфейсов со сложной логикой принятия решений

Ключевые результаты:

Увеличил конверсию в запуск приложения на 19% после переработки структуры лендинга на основе анализа heatmap-данных
Увеличил количество возвращающихся пользователей на 24% после редизайна онбординга для слабо используемой функции
Улучшил понятность и доступность сложных инвестиционных сценариев

Shar App — UX/UI Дизайнер | 2020 — 2021

Платформа для бартерной рекламы между локальными бизнесами и блогерами

Обязанности:

Проводил пользовательские интервью и собирал продуктовый фидбек
Улучшал UX личного кабинета для предпринимателей
Подготавливал продуктовые требования и промо-материалы
Итеративно улучшал продукт совместно с разработчиками
Помогал улучшать логику сервиса на основе пользовательских болей

Ключевые результаты:

Провел интервью с 50 блогерами и предпринимателями для выявления ключевых проблем в использовании сервиса
Увеличил количество платных подписок на 17% после переработки продуктовых сценариев и логики сервиса
Снизил количество обращений в поддержку на 34% после переработки индикации статусов заявок

Cluster One — UX/UI Дизайнер | 2019 — 2020

Криптокошелек и marketplace-экосистема для Solana

Обязанности:

Участвовал в запуске криптокошелька со встроенным marketplace
Проектировал архитектуру сервиса и пользовательские сценарии
Работал со старшим дизайнером над структурой крупной интерфейсной системы
Участвовал в построении и поддержке дизайн-процессов

Ключевые результаты:

Помог структурировать продуктовую экосистему из 300+ экранов
Внес вклад в продуктовую архитектуру и удобство системы
Продукт успешно вышел в закрытое бета-тестирование и привлек инвестиции

Образование

НИУ «МЭИ» (Московский Энергетический Институт) | 2012 — 2016

Бакалавриат — Маркетинг

Факультет управления и организации

Смоленский государственный университет (СмолГУ) | 2017 — 2020

Навыки

Проектирование сложных продуктовых сценариев
Product thinking
Продуктовая стратегия
Онбординг и активация пользователей
Пользовательские исследования и CustDev
Информационная архитектура
Interaction design
Дизайн-системы
UX writing
Интерактивное прототипирование
Дизайн на основе метрик
A/B тестирование
Usability testing
Кросс-функциональное взаимодействие
Коммуникация со стейкхолдерами
Figma
Codex
Понимание HTML / CSS
AI-assisted workflows